

아두블럭(Ardublock) 시작하기

1. 아두이노 IDE 다운로드

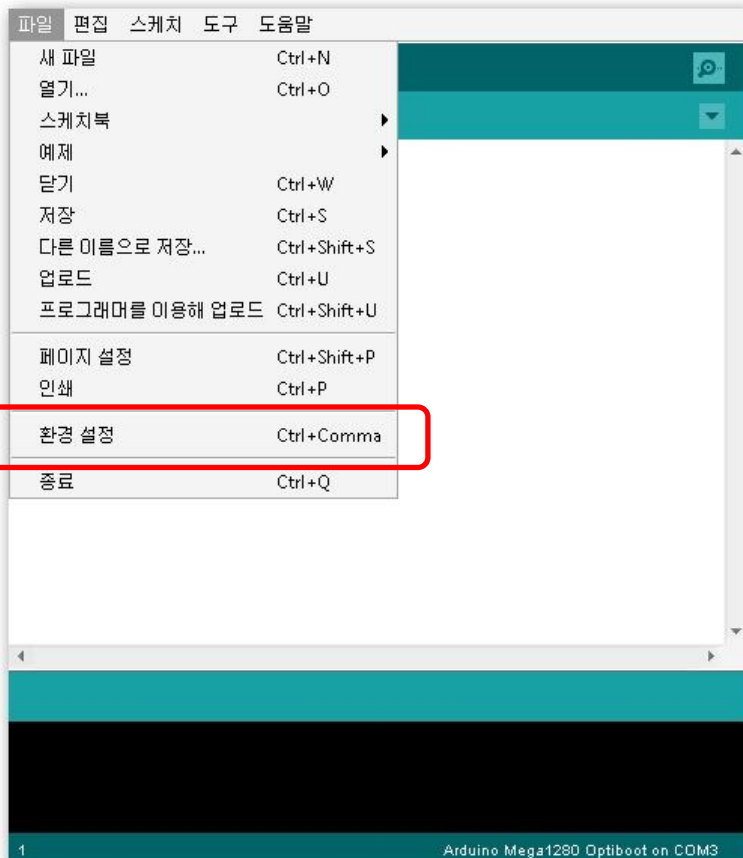
- 먼저 아래의 링크주소로 이동하여 아두이노를 설치합니다.
<http://arduino.cc/en/Main/Software>

2. 아두블럭 다운로드

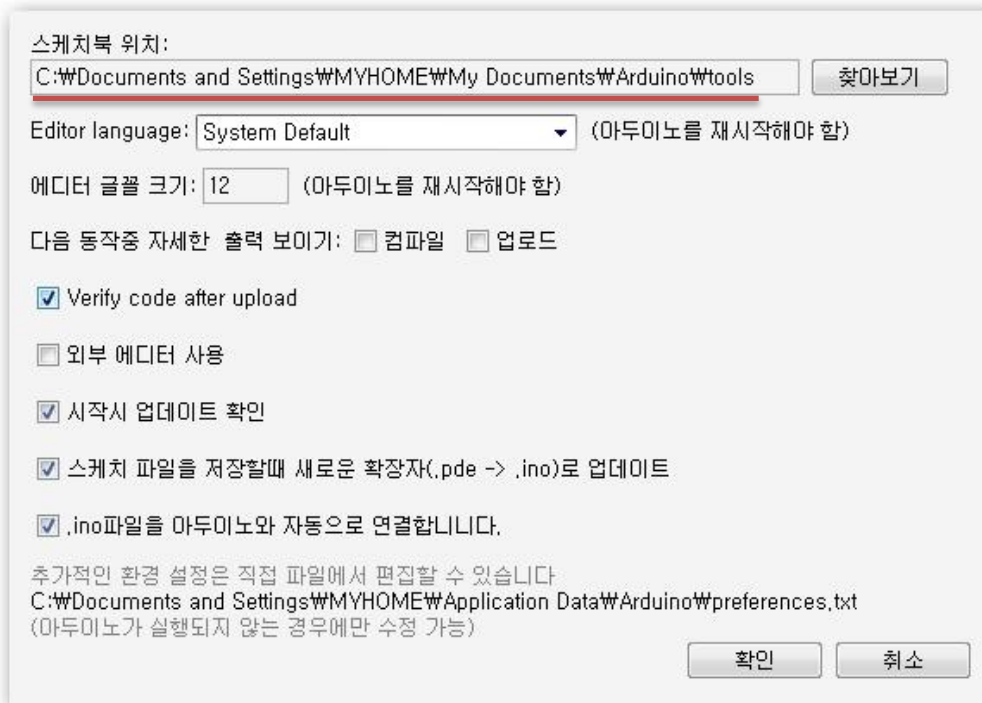
- 이제 아두블럭을 다운로드 합니다.
<http://blog.ardublock.com/en/getting-started-ardublockzhardublock/>

위의 링크주소로 이동한 후 **ardublock-all.jar** 파일을 다운 받으면 됩니다.

3. 아두이노를 실행하신 후 환경설정의 스케치북 경로를 변경합니다.

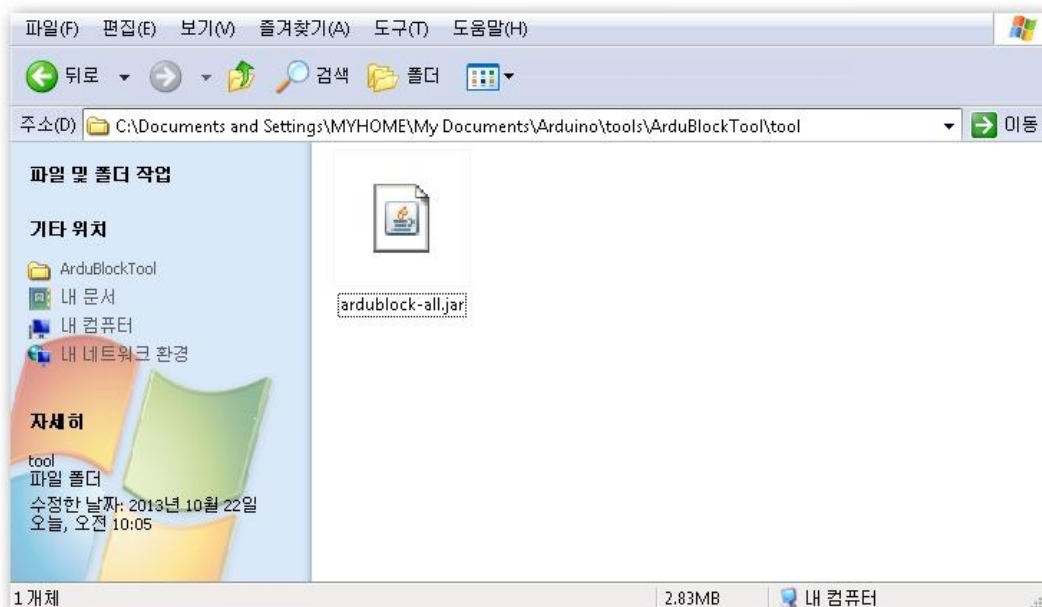


4. 아두이노를 설치 하면 내문서에 Arduino 폴더가 생성됩니다. 해당 폴더에 tools라는 폴더를 생성하신 후 아래와 같이 경로를 설정해주시기 바랍니다.

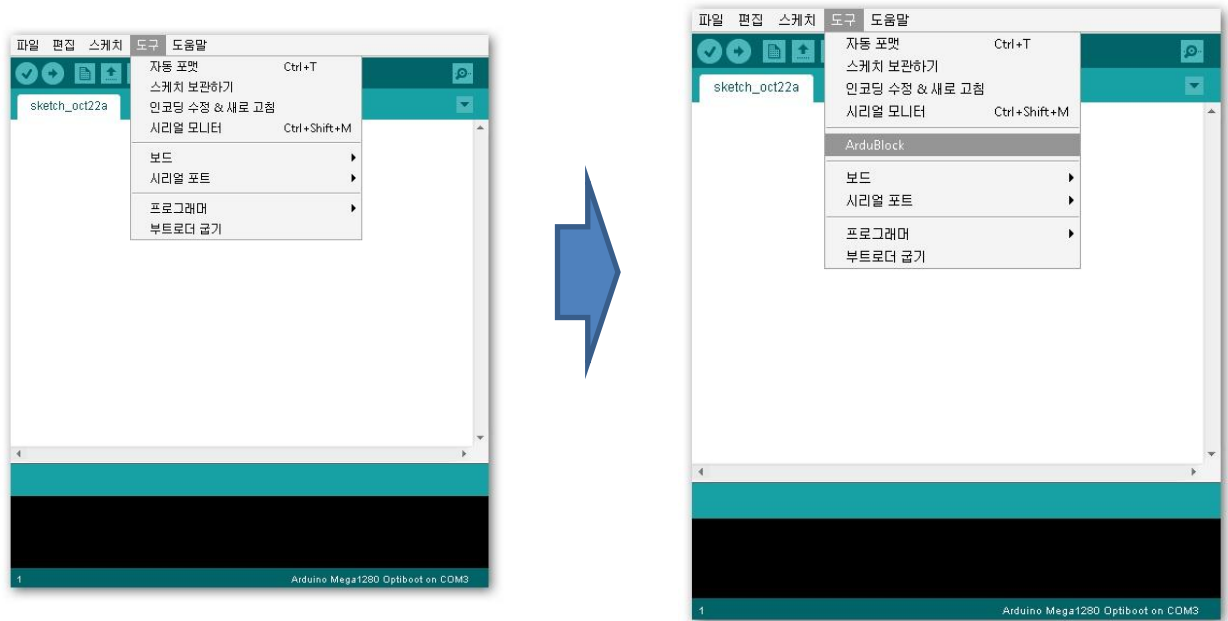


5. 생성한 tools폴더에 아래의 경로에 다운받은 ardublock-all.jar 파일을 복사합니다.

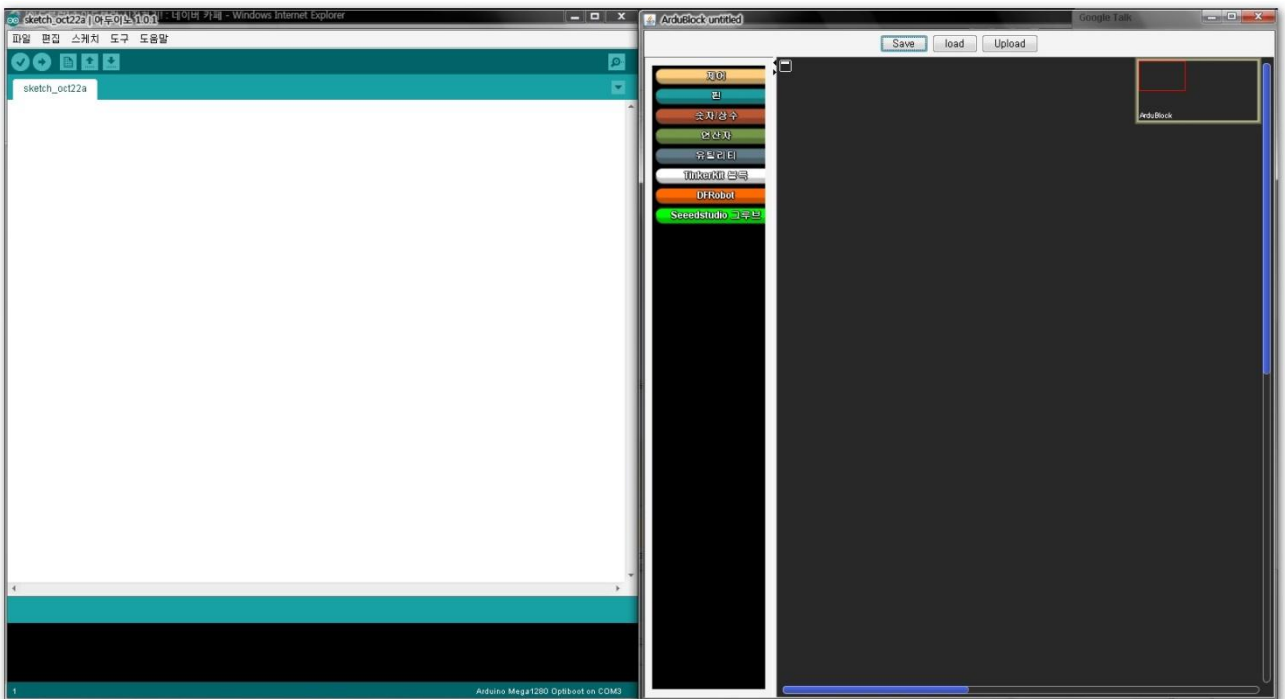
C:\Documents and Settings\MYHOME\My Documents\Arduino\tools\ArduBlockTool\tool

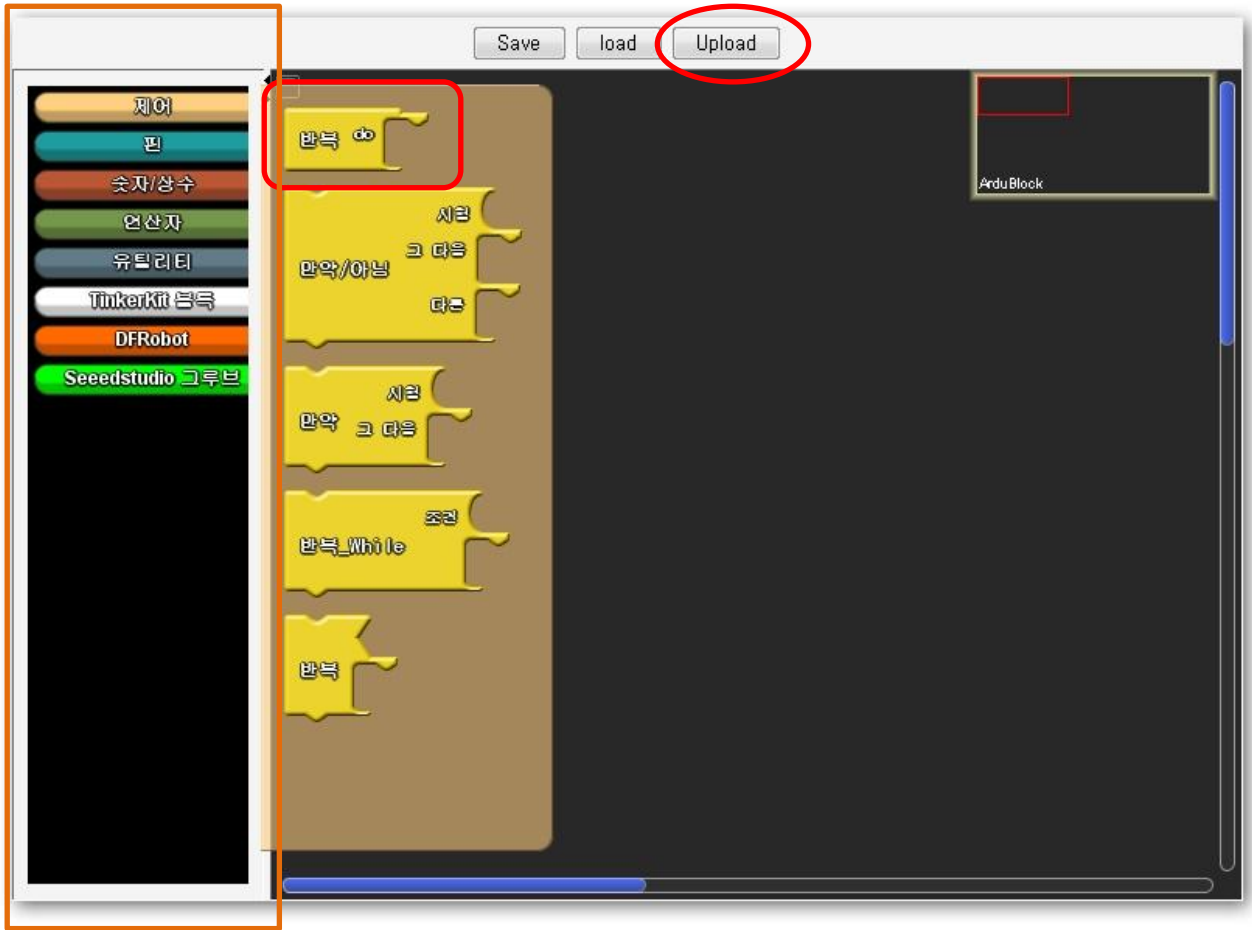


5. 아두이노를 재시작하게 되면 도구목록에 ArduBlock이라는 것이 생깁니다.



6. ArduBlock을 클릭하여 아두블럭을 사용하시면 됩니다.





7. 제어 항목에 있는 “반복 ∞ ” 이 아두이노의 Loop함수이며 반드시 있어야 합니다.

장난감 블록과 같이 연결의 하여 구성을 마친 후 **Upload**를 클릭하면, 아두이노에 소스가 생성되며, 동시에 CPU에 업로드를 합니다.

업로드를 원활하게 진행하시려면 미리 아두이노의 CPU 및 컴포트 설정을 해 주어야만 합니다.

Ps. 함수를 드래그 후 왼쪽의 항목으로 이동하여 삭제할 수 있습니다.